

第九屆香港龍舟錦標賽

比賽賽制

1. 比賽組別: 中龍 - 混合組
小龍 - 女子組、青少年組及壯年組
2. 賽程: 500 米
3. 比賽場次及成績計算:

共比賽二個回合。每隊每一回合將根據其衝線名次給與分數。成績計算將為二個回合所得分數之總和，最高分者為冠軍，其後依次為亞軍及季軍。

衝線名次	1	2	3	4	5	6
所得分數	7	5	4	3	2	1

4. 和分: 若有賽隊二個回合所得之總分相同，則計算兩個回合之衝線所需時間的總和，最少時間者為勝。若時間總和仍相同，則以第二回合之成績定名次。
5. 賽道及對賽隊伍之安排: 每隊兩個回合之線道及對賽隊伍之安排，將在八月二十三日領隊會議中以抽籤方式分配。

第九屆香港龍舟錦標賽

比賽賽制

1. 比賽組別： 中龍 - 公開組
小龍 - 公開組及混合組
2. 賽程： 500 米
3. 比賽場次及成績計算：

每組每隊會比賽二個回合。每回合將根據其衝線名次給予分數，每組每隊二個回合之分數總和，最高分數之前五隊可進入該組之金盃決賽，餘下之隊伍則進入銀盃決賽。

衝線名次	1	2	3	4	5	6
所得分數	7	5	4	3	2	1

4. 和分：若有賽隊二個回合所得之總分相同，則計算兩個回合之衝線所需時間的總和，最少時間者為勝。若時間總和仍相同，則以第二回合之成績定名次。
5. 賽道及對賽隊伍之安排：每組每隊除首兩個回合之線道及對賽隊伍之安排，將在八月二十三日領隊會議中以抽籤方式分配外。決賽之線道安排將根據進入決賽隊伍之名次分配賽道。

進入決賽隊伍之名次	1	2	3	4	5	6
分配賽道	3	4	2	5	1	6

第九屆香港龍舟錦標賽

2000 米繞圈賽

比賽賽制及附加賽例

1. 比賽組別: 中龍 - 公開組
2. 賽程: 2000 米繞圈賽
3. 比賽場次及成績計算:
共比賽二個回合。每隊每一回合將紀錄其衝線所需時間。成績計算將為二個回合所需時間的總和，最少者為冠軍，其後依次為亞軍及季軍。
4. 和分: 若有賽隊二個回合所得之時間總和相同，並列同等名次。
5. 起步之安排: 各隊兩個回合之起步將每隔半分鐘跟據抽籤先後次序安排起步。抽籤將在八月二十三日領隊會議中進行。
6. 基本賽例: 在正常航行中，明顯在後的龍舟需避讓明顯在前的龍舟。
7. 切線: 當龍舟欲切線入其他龍舟之航線時，必須距離後面龍舟最少兩船位距離始能切入。
8. 繞泡: 當多艘龍舟接近繞泡範圍時，領先之龍舟首先接觸浮泡兩船位距離時: —
 - a) 若領先龍舟並沒有與他船產生重疊，領先之龍舟便有優先權繞泡，直至龍尾離開浮泡兩船位距離為止，較外之龍舟須要避讓及給與足夠空位。
 - b) 若領先龍舟與其他龍舟產生重疊時，靠近浮泡之龍舟便有優先權繞泡，直至龍尾離開浮泡兩船位距離為止，較外之龍舟須要避讓及給與足夠空位。
9. 觸泡: 繞泡時若船身、划槳、尾舵等觸碰到浮泡，將加 3 秒時間作為犯規之懲罰。

9th Hong Kong Dragon Boat Championship

2000 Meters Round Mark Race Race Format and Additional Race Rules

- (1) Race Categories: Standard Dragon Boat Open Championship
- (2) Race Course: 2000 metres
- (3) Race and Scoring
Each Category has 2 round races. Each team will record time for the finish from each round race. The result will be the total time for the finish of the 2 round races. The least time score will enter into the champion. The second and third less time score will be the 1st runner up and 2nd runner up respectively.
- (4) Tie: If teams get the same time scores, they shall be scored the same ranking.
- (5) Start Arrangement: For the two round race each team will start separately by 1/2 minutes interval according to the order which will be arranged by the drawing from the team manager meeting held at 23 August 2007.
- (6) Basic Rule: Clear Astern Boat should keep clear ahead boat.
- (7) Cut Course: Any boat wish to cut into other BOAT'S RACE COURSE should apart at least two boats length from the boats astern.
- (8) Mark Rounding: While approaching the mark when leading boat enter two boats length from the mark:
 - a) If leading boat hav'nt establish overlap with other boat then he has the right to pass through the mark until the stern of the boat clear two boats length from the mark.
 - b) If there was overlap established. Outside boat should keep clear and give room for the inside boat to pass through the mark until the stern of the boat clear two boats length from the mark.
- (9) Touch Mark: While rounding the mark, if any part of the boat including paddle, rudder touch mark, 3 seconds will be added to the time for finish as the penalty.